

**COORDINAMENTO CONTRO OVERDOSE DA GIOCO D'AZZARDO**

## **Bando di concorso - "Non chiamatelo gioco"**

**6° edizione, a.s. 2018-2019**

Giocare d'azzardo sino a qualche tempo fa era una attività praticata da poche persone, nei Casinò, agli ippodromi, o in situazioni private (ad esempio, serate di poker) e persino giochi molto popolari quale il Lotto (sebbene potevano essere causa di problemi in particolare quando si "inseguiva" qualche numero ritardatario) causavano problemi in un limitato numero di persone. Da quando il nostro Paese nel 2003 ha progressivamente liberalizzato questo settore sempre più persone si sono avvicinate al gioco d'azzardo e conseguentemente più persone hanno cominciato a manifestare comportamenti di gioco d'azzardo disturbato.

Il COORDINAMENTO CONTRO OVERDOSE DA GIOCO D'AZZARDO, composto da numerosi Comuni della provincia di Varese, dall'Ufficio di Piano di zona di Gallarate e dall'Associazione AND-Azzardo e Nuove Dipendenze, il cui ente capofila è il Comune di Samarate e il cui garante scientifico è l'Associazione AND-Azzardo e Nuove Dipendenze, si è formalmente costituito il 17 luglio 2011 con Deliberazione di Giunta Comunale di Samarate (Va) nr. 108 ed è aperti a nuove adesioni in qualunque momento.

Il Coordinamento, al fine di promuovere una sensibilizzazione del territorio ed in particolare delle giovani generazioni sui rischi del gioco d'azzardo, promuove la sesta edizione del Concorso "Non chiamatelo gioco" finalizzato a produrre brevi **slogan e messaggi di testo** che allertino circa i rischi del gioco d'azzardo legale (da utilizzarsi come messaggi variabili su vari supporti comunicativi, come ad esempio, sulle lavagne luminose comunali, magliette, materiali edibili, o in altre occasioni).

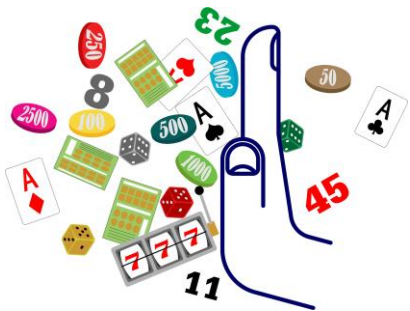
In aggiunta, sarà possibile partecipare anche con **elaborati grafici (disegni, ...), fotografie, o mini video cortissimi, o spot audio cortissimi** sempre aventi le medesime finalità, che verranno suddivisi in apposite sezioni.

***Il tema scelto per questa edizione è:***

***IL GIOCO D'AZZARDO E' OVUNQUE***

***Il concorso nell'anno scolastico 2018-19 mira a ricevere elaborati che possano essere concretamente utilizzati per la sensibilizzazione.***

***Chiediamo di trovare un collegamento funzionale tra lo slogan che verrà ideato e il supporto sul quale desiderate che venga realizzato. Ad esempio, lo slogan "Il gioco d'azzardo non addolcisce la vita" potrebbe essere stampato su bustine di zucchero.***



## COORDINAMENTO CONTRO OVERDOSE DA GIOCO D'AZZARDO

La suddetta comunicazione multimediale può essere prodotta da singoli o collettivi (classi scolastiche, a partire dalle 5° elementari, scuole medie inferiori e superiori; gruppi oratoriali; CAG; ecc.) e sarà rivolta ad un target di pubblico generale.

### MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

La scuola e gli studenti possono scegliere di partecipare proponendo elaborati in una o più categorie tra quelle sotto elencate.

Lasciamo alla vostra creatività l'abbinamento elaborati/supporti (consapevoli che per alcune categorie – es. slogan - sarà più facile che non per altre categorie – elaborati grafici, corti-video e spot audio)

**SEZIONE 1 - PRODUZIONE DI BREVI MESSAGGI DI TESTO:** ogni partecipante (singolo o gruppo) dovrà far pervenire un massimo di **5 brevi slogan inediti** (ovvero mai veicolati attraverso internet, né su supporto digitale o proiettati in circuiti di Sale, ecc.) **inerenti al tema ESPLICITANDO SU QUALE SUPPORTO ANDREBBERO PRODOTTI.**

Seguendo l'esempio di prima, **SLOGAN:** “Il gioco d'azzardo non addolcisce la vita” - **SUPPORTO:** “bustine di zucchero”.

Ciascuno slogan può essere molto breve (al massimo di 16 caratteri spazi inclusi) o breve (massimo 80 caratteri) spazi inclusi. I suddetti valori sono indicativi, ma si consiglia la brevità.

I testi dovranno essere realizzati al computer in **formato excel** (.xls, .xlsx o compatibile).

**SEZIONE 2 - PRODUZIONE DI ELABORATI GRAFICI:** ogni partecipante (singolo o gruppo) dovrà far pervenire un massimo di 3 elaborati grafici inediti (ovvero mai veicolati attraverso internet, né su supporto digitale o proiettati in circuiti di Sale, ecc.) inerenti al tema.

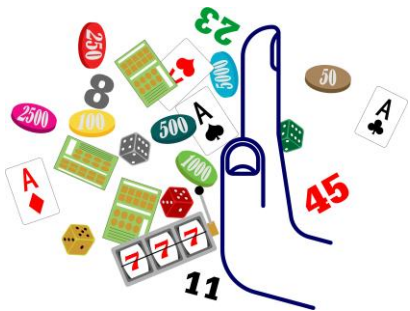
Per gli elaborati grafici potrà essere utilizzata qualsiasi tecnica ritenuta efficace (matita, pennarello, acquarello, tempera, ecc.) come pure qualsiasi stile (fumetto, murales, quadro, disegno, ecc.).

La dimensione dei lavori grafici (disegni o foto) può variare da un minimo formato A3 ad un formato di dimensione poster (massimo 90x120).

Gli elaborati grafici dovranno essere scannerizzati a colori (o fotografati, se proprio non è possibile scansionarli), e resi disponibili nei formati immagine (.jpg o .png). Le immagini andranno inviate in **formato .jpg o .png.**

Dal momento che i lavori verranno valutati attraverso la qualità dell'immagine inviata, si raccomanda di garantire una buona visibilità dell'elaborato stesso.

**SEZIONE 3 - PRODUZIONE DI ELABORATI AUDIO:** ogni partecipante (singolo o gruppo) dovrà far pervenire un massimo di 3 brevi (30' – 60' secondi) elaborati audio inediti (ovvero mai veicolati attraverso internet, né su supporto digitale o proiettati in circuiti di Sale, ecc.) inerenti al tema. I brani dovranno essere in **formato .mp3.**



## COORDINAMENTO CONTRO OVERDOSE DA GIOCO D'AZZARDO

**SEZIONE 4 - PRODUZIONE DI ELABORATI VIDEO:** ogni partecipante (singolo o gruppo) dovrà far pervenire un massimo di 3 brevi (30'-180' secondi) video inediti (ovvero mai veicolati attraverso internet, né su supporto digitale o proiettati in circuiti di Sale, ecc.) inerenti al tema. I video dovranno essere preferibilmente in **formato .mp4**.

Contattarci nel caso si intende usare altri formati.

*Ciascun elaborato di queste tre sezioni preferibilmente punterà sulla comunicazione visiva dell'immagine (tuttavia a discrezione dei concorrenti l'abbinamento di un testo potrà coadiuvare l'immagine; nel caso di audio e video anche il contenuto testuale verrà valutato come pure il background degli effetti sonori e musicali).*

### MODALITA' DI INVIO

I lavori vanno inviati, nei formati già indicati tramite il servizio gratuito <https://www.wetransfer.com/> (o altri similari).

**Gli elaborati NON dovranno essere anonimi: dovranno consentire il corretto abbinamento agli autori (nome e cognome/nomi e cognomi, classe, istituto scolastico). Può risultare utile nominare il file con l'autore/gli autori dell'elaborato.**

Andrà comunicato inoltre:

- Se l'elaborato è individuale o realizzato in gruppo
- I dati personali del docente referente dell'invio dei lavori proposti con il proprio recapito (nome, cognome, data di nascita, indirizzo, e-mail - se posseduto -, numero di telefono)
- L'autocertificazione da parte della scuola di avere acquisito l'autorizzazione al trattamento dei dati personali ai sensi D. Lgs. 196/03 degli studenti coinvolti da parte degli esercenti la potestà genitoriale

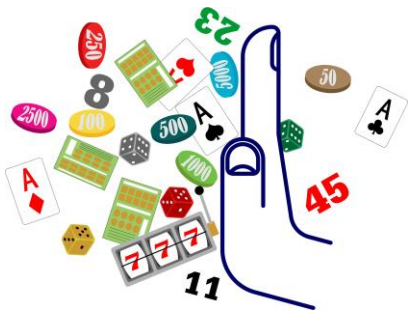
Per gli invii a mezzo posta elettronica o via wetransfer (in caso di file pesanti) quindi:

- allegare lo/gli elaborati in un file apposito (.xls o .xlsx per la sezione testuale; .jpg o .png per la sezione grafica; .mp3 e .mp4 per la sezione audio-video);
- annotare inoltre nel testo del messaggio email o in un file a parte (.doc) le informazioni circa l'autorizzazione al trattamento dei dati personali.
- **Si suggerisce di non preselezionare i lavori degli studenti, ma di inviare tutti i prodotti "finiti".**

**Verrà mandato un messaggio di conferma di avvenuta ricezione, che è attestazione valida di ricevuta.**

Gli organizzatori non risponderanno di messaggi di posta o tramite wetransfer non pervenuti.

La partecipazione al Concorso è gratuita.



## COORDINAMENTO CONTRO OVERDOSE DA GIOCO D'AZZARDO

### TEMPISTICHE:

- PRIMO INVIO DEL BANDO ALLE SCUOLE: ENTRO L'INIZIO DELL'A.S. 2018-19
- PROMEMORIA, CON SECONDO E ULTIMO INVIO DEL BANDO DI CONCORSO ALLE SCUOLE: ENTRO IL 30 SETTEMBRE 2018
- INVIO DEGLI ELABORATI TESTUALI E GRAFICI tramite il servizio gratuito <https://www.wetransfer.com/> (alla mail [capitanucci@andinrete.it](mailto:capitanucci@andinrete.it) ) entro e non oltre il 16 dicembre 2018). Saranno ritenuti validi i lavori inviati entro il giorno della scadenza.
- COMUNICAZIONE AI VINCITORI ENTRO IL 24 FEBBRAIO 2019
- PREMIAZIONE A PARTIRE DA MARZO 2019 (ENTRO MAGGIO) IN LUOGO E DATA CHE VERRANNO IN SEGUITO COMUNICATI.

Tutti gli elaborati saranno valutati da apposita GIURIA di esperti e membri del Coordinamento, i cui nomi verranno resi noti durante la cerimonia di premiazione.

Il giudizio della Giuria è insindacabile.

### PREMI

Verranno premiati gli slogan nelle varie categorie: testuali, grafici (foto), grafici (altro, es. disegni), audio e video.

La qualità e quantità dei premi verrà comunicata in un successivo momento.

Gli elaborati vincitori e meritori di encomio o menzione di merito verranno utilizzati nella produzione dei materiali ideati, lavagne luminose comunali degli aderenti al Coordinamento e/o utilizzati in successive iniziative (giornalini comunali, poster di sensibilizzazione, locandine di eventi, ecc.).

Tutti gli elaborati (tranne quelli esclusi dal concorso perché inviati oltre la scadenza del termine o per altro motivo indicato dalla giuria) potranno essere inseriti nei siti istituzionali a discrezione degli aderenti al Coordinamento e delle scuole ed enti che hanno partecipato.

I vincitori sono tenuti, salvo fondati motivi, a ritirare di persona il premio che verrà consegnato nella giornata di premiazione.

Con la partecipazione al concorso gli autori degli elaborati rilasciano la totale possibilità di utilizzo degli elaborati prodotti ai membri del coordinamento, senza ulteriori passaggi formali e senza nessun'altra pretesa in relazione alla proprietà intellettuale dei lavori inviati (siano essi slogan testuali o elaborati grafici e audio-video).

In particolare, gli elaborati grafici e fotografici potranno essere richiesti e trattenuti in originale dal Coordinamento e da AND ed utilizzati in esposizioni, manifestazioni, ecc.

PER INFO AGGIUNTIVE: all'indirizzo di posta elettronica: [capitanucci@andinrete.it](mailto:capitanucci@andinrete.it)